

Іван Гойна – Unity Game Developer

Локація: Варшава, Польща | Віддалено
Телефон:
Email: hoina.ivan@gmail.com

Сайт: <https://just0simon.github.io>
GitHub: <https://github.com/Just0Simon>
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ivan-hoina/>

Професійне резюме

Unity Game Developer з понад 3-річним досвідом розробки мобільних та PC ігор. Спеціалізація на hyper-casual іграх, програмуванні геймплею, розробці користувацьких інтерфейсів та оптимізації продуктивності.

Досвід роботи

Unity Developer – Wild Wild Group, Віддалено | Сер 2025 – Жов 2025

Розробляв і публікував hyper-casual ігри для iOS, керуючи повним виробничим циклом від концепції та прототипування до оптимізації й релізу в App Store. Реалізовував ігрові механіки та інтерфейси користувача, інтегрував сторонні SDK. Оптимізував продуктивність на мобільних пристроях.

Unity Developer – Команда Game Jam, Віддалено | Січ 2025 – Лют 2025

Координував команду з п'яти осіб для створення прототипу хорору від першої особи з логічними головоломками в умовах обмеженого часу. Реалізовував основні ігрові механіки та тісно співпрацював з дизайнерами й художниками. Здав повністю іграбельний прототип у межах дедлайну гейм-джему.

Unity Developer – EJAW, Віддалено | Жов 2024 – Січ 2025 | проєкт

Підтримував та оновлював наявні Unity-проєкти, випускаючи оновлення в Google Play Store. Виправляв проблеми після міграцій та оновлював SDK до останніх версій. Покращив стабільність проєкту та забезпечив безперебійну роботу після оновлень платформи.

Unity Developer – Самозайнятість, Віддалено | Вер 2022 – Жов 2024

Розробляв особисті ігрові проєкти (3D Runner, Local Multiplayer Arena з Netcode for GameObjects) та навчав Unity підлітків, розширюючи технічні знання в різних жанрах ігор і на різних платформах.

Unity Game Developer – 24Play, Київ | Лют 2022 – Вер 2022

Розробив понад 8 hyper-casual ігор у співпраці з дизайнерами та проєктними менеджерами. Реалізовував ігрові механіки, UI, анімації та інтеграції SDK, оптимізував мобільну продуктивність і випускав ігри комерційно.

Технічні навички

Mobile Game Development, iOS Development, Android Development, Unity, C#, OOP, SOLID, Data Structures, Dependency Injection, Netcode for GameObjects, Unity Physics, UI Canvas, Animations, Tweening, Shader Graph, Unity Game Services, Firebase, Mobile Performance Optimization, Git

Особисті якості

Вирішення проблем, командна робота, комунікація, адаптивність, менторство, самостійність, відповідальність

Освіта

Магістр з інформаційних систем та технологій – Державний університет інформаційно-комунікаційних технологій, Київ | 2026

Мови

Українська – рідна, Англійська – B1, Польська – B1